

PRAVIDLÁ TRiKS

TRiKS je internetová rýchlostná matematická súťaž pre jednotlivcov. Cieľom súťaže je naučiť riešiteľov rátať príklady pod časovým tlakom, preto môže byť vhodným doplnkom k príprave na matematickú olympiádu. Súťaže sa však môžu zúčastniť **nielen stredoškóľáci, ale aj akýkoľvek iní záujemcovia**.

Celý rok až do začiatku IMO skoro každé dva týždne bude pre Vás pripravená nová séria. Tá pozostáva z online súťaže. Súťažiaci majú **2 hodiny na vyriešenie 5 príkladov**, ktoré sú v predpokladanej obtiažnosti od krajského kola MO – A až po ľahké príklady na IMO (medzinárodná matematická olympiáda). Príklady sú spravidla zoradené podľa obtiažnosti. Každý príklad bude ohodnotený:

- 0 riešiteľ neprišiel na nič podstatné,
- 1 riešiteľ prišiel na podstatný krok v riešení, ale nedotiahol riešenie do konca,
- 2 za plne vyriešenú úlohu.

Pre získanie daného počtu bodov je potrebné presvedčiť opravovateľa. Nie je potrebné spisovať riešenia detailne. Triviálne fakty je možné vynechať. Naopak netreba zabúdať na špeciálne prípady, keď treba aspoň spomenúť potrebu triviálnej skúšky či diskusie, apod. Ukážkové riešenie si môžete pozrieť TU.

Výsledný počet bodov získame ako súčet za všetky príklady. Pri rovnosti bodov rozhoduje počet úloh vyriešených na 2 body, následne súčet časov odovzdania dvojbodových úloh, pričom za čas odovzdania úlohy považujeme posledný submit. Harmonogram sérii nájdete na webe.

Záujemci sa musia zaregistrovať na www.iksko.org.

Každá **sada úloh** sa dá riešiť kedykoľvek **v priebehu dvoch týždňov**, počnajúc pondelkom 00:00 končiac ďalšou nedeľou 23:59 (začni teda aspoň 21:59). **Riešiteľ si môže sám vybrať, v akom čase začne riešiť danú sériu – v tom momente sa zobrazia zadania, začne sa odpočítavanie dvoch hodín, v priebehu ktorých sa dá submitovať, a hneď po skončení sa Vám zobrazia riešenia, alebo aspoň návody na riešenie.** Pri začatí testu sa spustí odpočítavanie dvoch hodín, preto sa uistite, že máte dve hodiny vyhradené na počítanie príkladov. Riešenia budú odovzdávané cez online submitovátka. Formu si môžete vybrať – čistý text, naskenované alebo odfotené rukou písané riešenia, \TeX , Word, ...

Pri riešení súťažných úloh **je možné používať iba rysovacie a písacie potreby**. Nie sú povolené žiadne online materiály, GeoGebra, kalkulačky, knižky ani Wolfram. Úlohy je nutné riešiť samostatne. Úlohy sú tajné počas celého dvojtýždňa, diskutovať o nich môžete po uplynutí časového limitu.

Akékoľvek problémy, nápady a pripomienky píšete na mato.vodicka@gmail.com (zadania, vzoráky, ...) alebo na simsa.st@gmail.com (web, technické problémy).